<https://fabianobarroli.github.io/Projeto-Modulo1/>

Jogo final de modulo 1

Os tesouros do Faraó Ptolomeu

Personagens: Luca, Bia e Ilka (exploradora)

Enredo: este jogo é uma aventura de investigação em que três exploradores vão para o Egito em investigar o sobre os tesouros do faraó Ptolomeu.

Trama

(PÁGINA INICIAL)

Lenda

Após a morte do Imperador grego Alexandre, suas terras foram divididas entre seus generais e Ptolomeu ficou com o território do Egito onde se corou como Faraó. Neste território o faraó Ptolomeu havia mandado reunir os tesouros dos faraós anteriores e colocou na pirâmide de Quéops uma inscrição em grego copta uma dica de onde encontrar o seu tesouro.

Por muito tempo isso foi só uma lenda, até que um grupo de arqueólogos que estudavam as inscrições desta pirâmide notaram algumas letras diferentes e ao pesquisarem notaram que se tratava de grego copta, reuniram as letras e a seguinte frase se formou: “as chaves para o conhecimento e riquezas repousam em uma rosa grande e forte as margens do Nilo”. Partiram o três para essa investigação...

(BOTÃO CONTINUE)

(PÁGINA DE ESCOLHA)

Escolha seu personagem para o jogo.

(AO CLICAR SERÁ DIRECIONADO PARA AS FASES)

FASE 1

Qual é a cidade que a inscrição diz?

- Ras Elbar – game over – foi na direção errada

- Rosetta – você está no caminho certo

Personagem 1

FASE 2

Chegando em Rosetta depois de muito procurar encontraram um antigo forte e tinha uma pedra com inscrições em três línguas diferentes, só que a pedra estava como parte da estrutura do forte. O que devemos fazer?

- fotografar a pedra – prossiga com a tradução

- roubar pedra a todo custo – você foi preso pelos soldados

FASE 3

Com as fotos você começa a traduzir os textos e percebe que ele fala sobre os costumes dos egípcios, e uma frase não se conecta com o texto ela é mais uma dica, nela estava escrito:

“vá para onde descansam os reis e sobre a criança achará o que precisa”

Há qual tumba eles devem ir?

- Ramsés – que pena foi a tumba errada!

- Tutancâmon – falta pouco

FASE 4

Na tumba tem uma inscrição que diz:

“Já tinhas o tesouro e não percebestes”

Qual o significado da inscrição?

- tenho que volta a Rosetta – não entendeu jogue novamente

- o tesouro é o conhecimento da tradução.

Personagem

FASE 2

Ao chegar em Rosetta você encontra a pedra que faz parte do pórtico da cidade, e ela é grande de mais para ser retirada. O que você faz?

- fotografa a pedra para traduzi-la – prossiga com a tradução

- elabora um plano para roubar a pedra – foi descoberto pela polícia.

FASE 3

Com as fotos você vai começar a traduzir do grego copta para a sua língua, o que é preciso?

- sei um pouco de grego vou tentar – você traduziu errado

- ter um dicionário de grego copta – isso mesmo comece a traduzir

FASE 4

Ao terminar de traduzir o texto tem uma frase que não se encaixe ela diz o seguinte:

“ o tesouro está naquele que lê”

O que isso significa?

- a tradução dos hieróglifos permite que seja traduzido todos os textos do Antigo Egito. – parabéns você compreendeu o tesouro do faraó Ptolomeu.

- não entende e tenta traduzir de novo. – game over - jogue novamente

Personagem 3

FASE 2

Você chega em Rosetta acha a pedra e fotografa para traduzir. E uma frase não faz sentido ela diz o seguinte:

“sobre o vigilante encontrará o que busca”

Para onde ir?

- templo de Karnak

- esfinge –

FASE 3

Na esfinge você encontra uma inscrição em hieróglifos que diz:

“no obelisco de Luxor repousa a resposta”

Qual templo devemos ir?

- templo de Karnak

- templo de luxor

FASE 4

CHEGANDO ao TEMPLO UM GRANDE OBELISCO CHEIO DE ESCRITOS DIZIA

“RIQUESA É CONSTITUÍDA DE CONHECIMENTO”

O QUE É O TESOURO?

- A CONHECIMENTO DA LÍNGUA HIERÓGLICA

- O OBESLICO